

Wpisz do krzyżówki nazwę liczby znajdującej się obok numerków w kółkach. Litery z żółtych ponumerowanych kwadratów utworzą hasło.



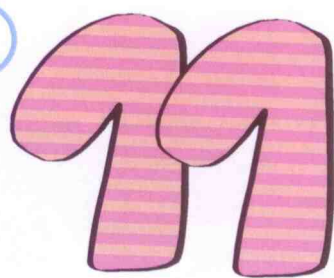
1.



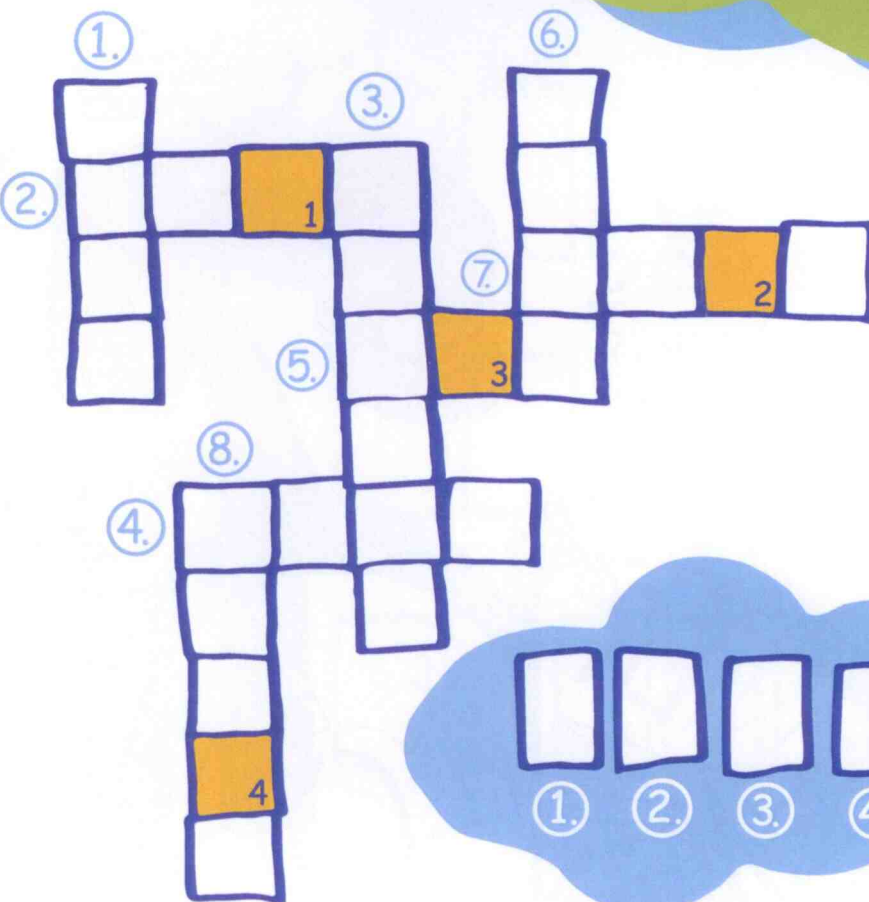
3.



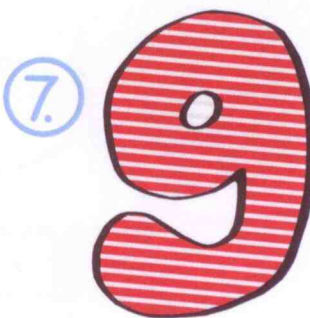
4.



5.



6.



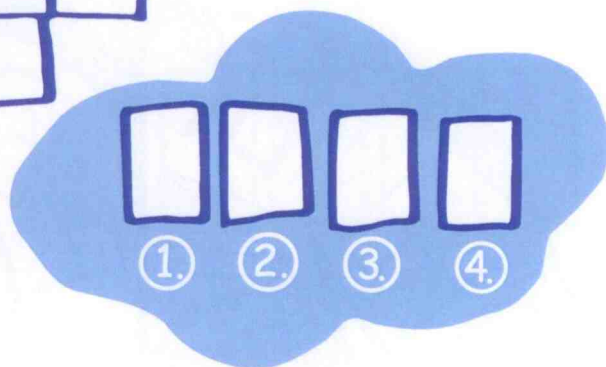
7.



8.



2.



4.

W nazwach liczb pomieszana się kolejność liter i sylab. Rozszyfruj jaka to liczba i wpisz ją w kwadracie obok.

FEL →

SCHESES →

TACH →

RIEV →

ZEHNFÜNF →

ZESIEBHN →

FNÜF →

NHEZIERD →

CHESZEHN →

NHEZNUEN →



Uzupełnij brakujące litery w nazwach liczb - obok zapisz powstałą liczbę.

S □ □ BEN → ○

□ W □ I → ○

Z □ H □ → ○

□ W Ö □ □ → ○

NE □ □ → ○

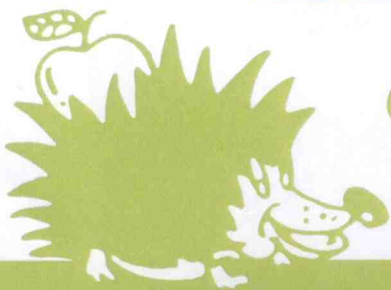
E □ □ S → ○

A C H □ □ E H □ → ○

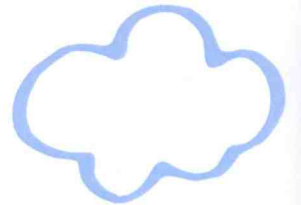
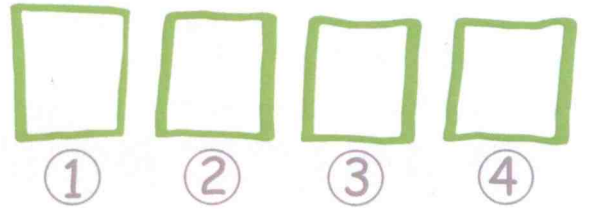
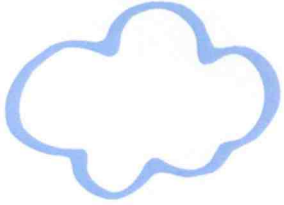
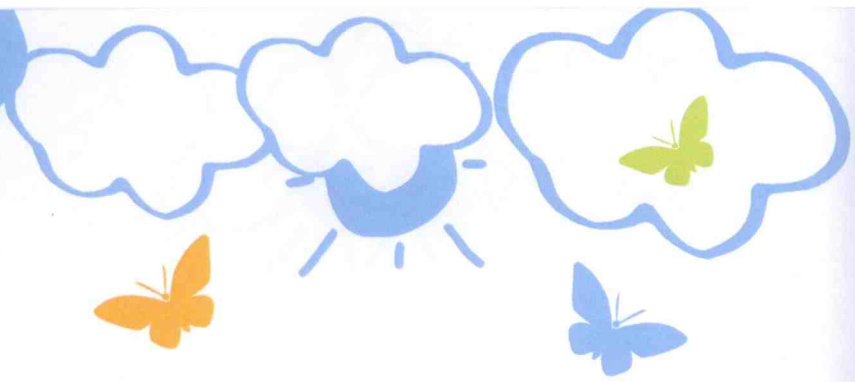
□ □ A N □ I G → ○

D □ □ □ → ○

V □ E □ Z □ H □ → ○



Pokoloruj kwiat
na kolory w nim podane.
Litery pogrubione i ponumerowane
utworzą hasło.



Połącz rozsypane fragmenty nazw zwierzątek. Dopasuj powstałą nazwę do odpowiedniego zwierzątko.

GI

SCHLAN

KRO

NIN

CHEN

RA

PA

CHEN

SCHME

SCHWEIN

LING

GE

KO

FFE

PA

GEI

DIL

MEER

KA

TTER

